



Edição FEV/2024

## 5º TAT - TORNEIO AVAREENSE DE TIRO DESPORTIVO 2024

O torneio é organizado pela **ASSOCIAÇÃO DOS FUNCIONÁRIOS DA POLÍCIA CIVIL DE AVARÉ**.

Todas as dúvidas e ocorrências não contempladas no presente regulamento serão dirimidas pelo coordenador do torneio.

Todas as provas das modalidades serão regidas por este regulamento.

Poderão participar todos os atletas, sócios ou convidados, possuidores do CR (certificado de registro de atirador expedido pelo Exército Brasileiro), bem como todos os Policiais Civis e membros das forças de segurança que possuam porte de arma funcional.

Os atletas que não possuem CR somente poderão participar das provas de Carabinas de Ar.

É expressamente **PROIBIDO** o consumo de bebidas alcoólicas durante a realização do torneio.

É **VEDADO** o porte de arma carregada e a pronto uso nas dependências do Estande, durante a realização do campeonato. **Exceto** aqueles que possuem porte de arma funcional, aos Policiais, aos membros da comissão organizadora e aos que forem designados, pelo Diretor de Prova, para atuarem como segurança durante o evento.

### ETAPAS

O torneio será realizado em 09 etapas nas datas de:

1ª ETAPA - 04/FEV,

2ª ETAPA - 10/MAR,

3ª ETAPA - 07/ABR,

4ª ETAPA - 12/MAI,

5ª ETAPA - 09/JUN,

6ª ETAPA - 07/JUL,

7ª ETAPA - 11/AGO,

8ª ETAPA - 08/SET,

9ª ETAPA - 13/OUT de 2024.

**Horário das 09h às 17h.**



Edição FEV/2024

## **RANKING DE CLASSIFICAÇÃO**

O ranking final de classificação dos atletas se dará pelo somatório dos 06 melhores resultados sendo descartado os 03 piores resultados de cada atleta.

O Ranking de Classificação dos Atletas será divulgado, na semana seguinte de cada etapa, no site [www.afpca.com.br](http://www.afpca.com.br).

## **INSCRIÇÕES**

O valor da inscrição de cada prova será de:

- R\$ 35,00, para provas com arma de fogo e carabinas de pressão;
- R\$ 45,00 para o TRAP;

**AS INSCRIÇÕES QUE FOREM FEITAS ANTECIPADAMENTE ATRAVÉS DO SITE [WWW.AFPCA.COM.BR](http://WWW.AFPCA.COM.BR), TERÃO UM DESCONTO DE R\$5,00 POR PROVA, O PAGAMENTO PODERÁ SER FEITO NO LOCAL E DIA DAS PROVAS.**

**NÃO** será aceito as inscrições de atletas, seja ele associado ou convidado, que não estiverem em dia com as mensalidades de seu respectivo clube.

Será **obrigatória** a apresentação dos seguintes documentos:

- 1 – CR (Certificado de Atirador) dentro da validade;
- 2 – Guia de tráfego e CRAF das armas a serem utilizadas nas provas, dentro da validade;
- 3 – Documento de identidade ou equivalente.

## **PREMIAÇÃO**

A PREMIAÇÃO FINAL se dará com base no ranking de classificação dos atletas, sendo premiados do 1º ao 5º colocado de cada classe nas modalidades:

### **Modalidades com Armas de Fogo:**

CLASSE INICIANTE

CLASSE GERAL

CLASSE EXPERT

### **Modalidades TRAP, IDSC e Desafio ao Aço:**

CLASSE GERAL



Edição FEV/2024

### **Modalidade com Carabina de Ar:**

CLASSE INICIANTE

CLASSE GERAL

CLASSE EXPERT

### **Modalidades Experimentais:**

CLASSE GERAL

## **PREMIAÇÃO POR FASE**

O Torneio será dividido em 03 fases sendo premiados, com medalhas, do 1º ao 3º colocado de cada classe das modalidades.

A classificação de cada fase se dará pela somatória simples dos resultados obtidos nas 03 etapas de cada fase.

Sendo:

FASE 01 – 1ª, 2ª e 3ª etapas;

FASE 02 – 4ª, 5ª e 6ª etapas;

FASE 03 – 7ª, 8ª e 9ª etapas.

Obs.: NÃO HAVERÁ DESCARTES NAS ETAPAS DAS FASES

Ao final de cada fase os resultados serão zerados. E nova contagem começa a cada fase.

**A PONTUAÇÃO PARA A CLASSIFICAÇÃO DO RANKING FINAL NÃO MUDA, OU SEJA, SERÁ A SOMA DOS 06 MELHORES RESULTADOS DE CADA ATLETA.**

## **DAS CLASSES**

Os atletas serão classificados nas classes iniciante, geral ou expert, conforme pontuação obtida na primeira etapa em que participar do Torneio.

Sendo:

CLASSE INICIANTE - até 90 pontos

CLASSE GERAL - de 91 até 109 pontos

CLASSE EXPERT - de 110 pontos e acima

O atleta que superar o limite de pontos de sua classe, será automaticamente reclassificado na classe superior na mesma etapa em que obteve a pontuação.



Edição FEV/2024

## **DISTANCIAS DOS ALVOS**

- 10 METROS - ARMAS CURTAS (REVOLVER, PISTOLA)
- 10 METROS – CARABINAS DE PRESSÃO
- 20 METROS – ARMAS LONGAS

## **MODALIDADES**

### **01 - REVÓLVER CALIBRES 32, 38 e 357 COM CANO DE ATÉ 6”**

Alvo de 01 centro a 10 metros de distância - Total de 12 disparos.

### **02 - PISTOLA CALIBRES 7,65, 380, 9mm e .40**

Alvo de 01 centro a 10 metros de distância - Total de 12 disparos.

### **03 – REVOLVER OU PISTOLA DE CALIBRE .22**

Alvo de 01 centro a 10 metros de distância - Total de 12 disparos.

### **04 – CARABINA CALIBRE .22**

Alvo de 01 centro a 20 metros de distância - Total de 12 disparos.

### **05 – CARABINA DO TIPO PUMA DE TODOS OS CALIBRES (EXCETO O .22)**

Alvo de 01 centro a 20 metros de distância - Total de 12 disparos.



### **06 – CARABINA DE AR COMPRIMIDO 4,5MM**

Alvo de 5 centros a 10 metros de distância - 03 disparos em cada centro numerados de 1 a 4 - Total de 12 disparos.

### **07 – CARABINA DE AR COMPRIMIDO 5,5MM**

Alvo de 5 centros a 10 metros de distância - 03 disparos em cada centro numerados de 1 a 4 - Total de 12 disparos.



Edição FEV/2024



## 08 - TRAP AMERICANO

Total de 15 disparos por passada.

## 09 – IDSC

Somente a modalidade PISTOL

## 10 – DESAFIO AO AÇO HANDGUN

Somente a modalidade PISTOL

**OS ATLETAS PERTENCENTES A CLASSE EXPERT (ARMAS CURTAS) DEVERÃO, OBRIGATORIAMENTE, UTILIZAR O ALVO DE 04 CENTROS, SENDO 03 DISPAROS EM CADA CENTRO.**



## MODALIDES EXPERIMENTAIS

Tempo de prova 10 minutos (exceto o desafio ao aço)

As armas poderão utilizar qualquer tipo de aparelho de pontaria (mira).



Edição FEV/2024

### 1 – DUPLO CALIBRE ARMAS CURTAS

Poderá ser usado qualquer tipo de arma curta de qualquer calibre.

Alvo de 02 centros a 10 metros de distância, sendo:

06 disparos no centro da direita com um calibre e mais 06 disparos no centro da esquerda com outro calibre – Total 12 disparos.

### 2 – DUPLO CALIBRE ARMAS LONGAS

Poderá ser usado qualquer tipo de arma longa de qualquer calibre (**exceto os calibres de fuzil e de alma lisa**).

Alvo de 02 centros a 20 metros de distância, sendo:

06 disparos no centro da direita com um calibre e mais 06 disparos no centro da esquerda com outro calibre – Total 12 disparos



### 3 – DESAFIO AO AÇO ARMAS LONGAS

Poderá ser usado armas longas do tipo **ESPINGARDA OU CARABINA PUMA** de qualquer calibre, os alvos e as quantidades de disparos serão de acordo com a montagem da pista e será divulgada no dia das provas.

## REGRAS

1 - Todos os tiros serão dados em pé.

2 – **Todas as armas deverão ter mira aberta (exceto modalidades experimentais);**

3 – Não haverá nenhum tipo de apoio, a não ser no próprio corpo;

4 – Não haverá disparos de ensaio (exceto Carabinas de Pressão);

5 - **Todas as provas terão a duração de 10 minutos, exceto as provas de carabinas de pressão que terão duração de 15 minutos.**

6 – **Número máximo de 12 disparos por prova (exceto TRAP, IDSC e Desafio ao Aço);**



Edição FEV/2024

7 – O número máximo de disparos nas modalidades de IDSC e Desafio ao Aço serão definidas no dia da realização de cada etapa, levando-se em conta a montagem de cada pista.

8 - O alvo será identificado com o nome do atleta, a modalidade, tipo e calibre da arma e a distância em que ficará o alvo

## **Comando das Provas**

Os comandos nas provas serão dados somente pelo ÁRBITRO e serão:

- 1 - Senhores atiradores aos seus postos. Iniciaremos as provas em “X” minutos.
- 2 - Vocês terão “X” minutos para realizarem a prova, e efetuarem “X” disparos. Todos prontos?
- 3 - Atenção! Ao sinal da campainha iniciar a Prova.
- 4 - Durante a prova será dado alerta de 5 minutos e de 1 minuto restantes para o término da prova.
- 5 - Atenção ao término do tempo e ao sinal da campainha, FIM DA PROVA. Senhores atiradores, armas abertas sobre as bancadas! Não mexam nos equipamentos.

**AO FINAL DA PROVA OU AO TÉRMINO DOS DISPAROS PELO ATIRADOR, É OBRIGATÓRIO QUE A ARMA ESTEJA ABERTA EM CIMA DO BALCÃO.**

## **Alvo Avariado**

Se no decurso da prova, o alvo cair ou soltar, o atleta deverá comunicar imediatamente o arbitro de prova. A prova não será interrompida, e prosseguirá normalmente para os demais participantes. Ao atleta será restituído um novo alvo, e participará da prova subsequente, sem custos adicionais.

## **Alvo Com Disparos Cruzados**

Se no decurso da prova, um atleta observar um disparo em seu alvo, que não tenha sido efetuado por ele, deverá imediatamente comunicar ao arbitro de prova. A prova não será interrompida, e prosseguirá normalmente para os demais participantes. Ao atleta será restituído um novo alvo, e participará da prova subsequente, sem custos adicionais. O arbitro de prova deverá orientar os demais atletas participantes do evento para que o fato não ocorra novamente.

## **Contagem dos Pontos**

A contagem dos pontos se dará por simples somatória aritmética.

**Para efeitos de contagem dos pontos, o “x” valerá 11 pontos.**



Edição FEV/2024

O critério de desempate em todas as provas será o atleta mais velho, depois o maior nº "x", a seguir o maior nº de 10, de nº 9, de nº 8, de nº 7 e assim por diante até o nº 1. Persistindo o empate será o atleta mais velho.

**Se no ato da contagem dos pontos, se observar a existência de mais disparos no alvo do que o permitido no regulamento, obrigatoriamente, para cada disparo efetuado a mais, será anulado o disparo com a maior pontuação do alvo.**

Os alvos ficarão armazenados até o final do campeonato para dirimir possíveis dúvidas.

Após a divulgação dos resultados das provas, o atleta que não concordar com a sua pontuação, poderá solicitar a revisão da contagem de pontos, através de recurso, por escrito, dirigido a direção de prova.

## **Equipamentos, Características Técnicas e seus Acessórios**

As características técnicas dos equipamentos serão aferidas conforme abaixo:

### **É expressamente proibido:**

- O uso de armas olímpicas
- Freio de boca, ou contrapeso de cano;
- Bandoleira;
- Luva de tiro;
- Botas de tiro;
- Jaqueta de tiro;
- O uso de dioptra ou lunetas; ou qualquer sistema de pontaria que altere as características originais das armas e que não sejam constituídos de alça, massa e túnel de mira;
- O uso de "Grip ou Pistol Grip" envolventes, ou com apoio de punho "empunhadura" saliente;
- O uso de soleiras tipo "Garfo", que adentrem a cavidade interna da axila;
- Apoiar de qualquer forma na bancada ou nas laterais da cabine;
- Agachar-se, sentar-se, ou qualquer outra posição que não seja em pé;
- Outra pessoa entrar na cabine, durante a realização da prova sem a permissão do árbitro, mesmo que só para conversar com o atirador.
- Receber qualquer tipo de orientação, em relação a posição dos disparos no alvo, do público que estiver assistindo à realização da prova.

**Obs.** - se for constatado que o atleta violou quaisquer dos itens acima, pode ocorrer a desclassificação da prova em que estiver participando. Se o fato ocorrido for considerado grave, pelos diretores de prova, o atleta poderá ser excluído do campeonato.



Edição FEV/2024

**É permitido:**

- O uso de “Cronômetro” para aferir a decorrência do tempo de prova;
- O uso de “Luneta de Espotagem”, para efetuar a correção dos disparos;
- Apoiar-se em qualquer parte do próprio corpo.